〈使用上の注意〉

- 誤動作をしたり画面が見えにくくなったらコイン電池（CR2032）1個（別売り）を交換してください。
- 本商品は万歩計ではありません。歩いた歩数を正確にカウントしない場合がありますのでご注意ください。
- 取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
- 本体を振るときは、物にぶつけながら振らないでください。
- プリスター（透明パック及びトレー）は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- 製品によって、音の大小に多少の差があります。

対象年齢5才以上

コイン電池（CR2032）1個使用（電池付き）
電池耐久時間：通常の使用で約1.5ヶ月
時計精度：日差±3秒以内（常温）

〈お買い上げのお客様へ〉 商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

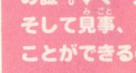
（関　東）柏市豊四季241-22 〒277-8511 ☎0471-48-7571

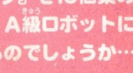
（関　西）大阪市北区豊崎4-12-3 〒531-0072 ☎06-6375-5050

（中　部）名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466-0051 ☎052-872-0371

●電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

ロボコンは根性と熱血でA級ロボットを目指してがんばっているけれど、いつもドジばかり……
見かねたガンツ先生は、ロボコンに1つの課題を出したのでした。
「たくさんのロボットたちと仲間になること!!」
それからロボコンの、ロボットと出会うために歩き回る日々が始まります。はたしてロボコンは、たくさんのロボットと仲良くなり、優秀なロボットの証『♥マーク』を10個集められるでしょうか？
そして見事、A級ロボットになることができるのでしょうか……





©1999 石森プロ・テレビ朝日・ASATSU D.K.・東映　©石森プロ・東映

あるけ!! ロボコン

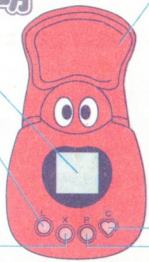
取扱説明書

BANDAI 1999 MADE IN CHINA

もくじ

本体の説明……1
遊びかた……2
●01● ロボコンを起動させよう!……•
●02● ロボコンを歩かせよう!……4
●03● ロボット登場!……5
●04● ロボコンスロット……•
●05● ロボット図鑑に登録!……7
●06● もしも相手に追いかけられたら?……•
●07● 相手が壊れてしまうことも!?……9
●08● ゴ・ゴ・ゴキブリ出現〜!?……•
●09● ロボット図鑑を見るには?……10
●10● ガンツ先生……11
●11● 寝ているロボコンを起こすには?……16
●12● ロボコンの改造……17
●13● ロボット図鑑で特定のロボットを選ぶと?……18
ロボット紹介……19
歩数表示／時計の操作……21
サウンドとイベントのオン・オフ……22
電池交換のしかた……23
こんな時はリセット操作……24

本体の説明



フタ
操作をする時はフタを開けてください。

液晶画面

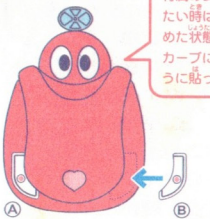
Cボタン
前の画面に戻る時や選択を取り消す時、寝ているロボコンを起こす時などに使用します。

Lボタン
画面を左に送る時や時計を見る時などに使用します。

Xボタン
選択した項目を決定する時や「ロボット図鑑」を見る時などに使用します。

Rボタン
画面を右に送る時やサウンドとイベントの設定をする時などに使用します。

シールの貼りかた
付属のシールを貼りたい時は、フタを閉めた状態で、フタのカーブに合わせるように貼ってください。



遊びかた

●01● ロボコンを起動させよう!

絶縁シート

① ロボコン起動の準備

本体の絶縁シートを抜きます。

② リセット操作

本体裏側のリセットスイッチを細い棒などで押してください。

※リセットスイッチはとがった棒や鉛筆、シャープペンの芯などで強く押さないでください。

起動前の画面

③ ロボコンのタイプ選択

リセット操作をした後に、LボタンかXボタンかRボタンのどれかを押すと、ロボコンのタイプ選択画面になります。ロボコンは「がんばれ!! ロボコン」と「燃えろ!! ロボコン」の2タイプから選ぶことができます。選択画面で、LボタンかRボタンでタイプを選択し、Xボタンで決定してください。

がんばれ!!ロボコン

燃えろ!!ロボコン

④ 時計のセット

ロボコンのタイプを決定すると時計セット画面になります。最初に「AM」(午前)か「PM」(午後)をLボタンかRボタンで選択し、Xボタンで決定します。次に「時」をセットします。LボタンかRボタンで選択し、Xボタンで決定します。最後に「分」をセットします。LボタンかRボタンで選択し、Xボタンで決定します。

「AM/PM」セット画面

「時」セット画面

「分」セット画面

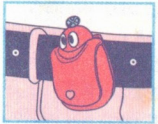
⑤ ロボコン起動!

時計をセットするとロボコンが目覚め、ゲームをスタートできるようになります。

起動画面

●02● ロボコンを歩かせよう!

ロボコンが起動したら、本体をベルトなどにつけて歩いたり、手に持って上下に振ってみたりしてみよう。君が歩いたり振ったりすることで、画面の中のロボコンも歩き出すぞ!



腰につける場合は、フックでベルトなどにしっかりつけよう。しっかりとつけないと、ロボコンが歩いてくれないことがあるよ。

※右の腰と左の腰とでは歩数のカウントが異なる場合があります。自分にあった場所に身につけてください。

※本商品には省電力機能がついています。ボタン操作をしていない場合、約3分で画面が自動的に消えるようになっています。(歩数はカウントされています)画面を表示させたい時はLボタンかXボタンかRボタンかCボタンのどれかを押してください。

●03● ロボット登場!

ロボコンを歩かせていると、他のロボットに出会って呼び出し音が鳴るよ!(ゴキブリが出現することもあるぞ! →9ページ)

出会ったロボットが画面に登場

●04● ロボコンスロット

他のロボットに出会った時にLボタンかXボタンかRボタンのどれかを押すと、画面の中のロボコンの目が回り出し、「ロボコンスロット」がスタートするよ!

スロットスタート

まず、右目をLボタンかXボタンかRボタンかCボタンのどれかを押して止め、次に左目を、右目と同じようにして止めてください。(スロットは、ボタンを押さなくてもしばらくすると止まります)

右目ストップ

相手のロボットは、止まった目の表情(画面の下に言葉も出るよ)によって喜んだり怒り出したりするよ!

左目もストップ

※呼び出し音が鳴った時、Cボタンを押したり無視したりしてロボコンスロットをスタートしないと、出会ったロボットは怒ってどこかに行ってしまいます。ロボコンに対する友好度がダウンしていつまでたっても仲間にすることができないぞ！

誰でもほほえまれるとうれしいよね！
白い♥マークが3つになった！

おどしたりしたらおこられちゃうよ！
白い♥マークがなくなっちゃった！

相手を喜ばせることができれば、ロボットの下に白い♥マークがついてロボコンに対する友好度がアップします。（好感度もアップするぞ！→14ページ）相手を怒らせてしまうと白い♥マークが減って友好度がダウンするよ！

※ロボットによっては、変わった表情でないと喜ばなかったり、他のロボットなら喜ぶ表情なのに、怒ってしまう場合があったりするよ。いろいろな表情をためしてみよう！

※増えたり減ったりする白い♥マークの数は目の表情によって異なります。

●05● ロボット図鑑に登録！

ロボコンスロットで増やした画面の下の白い♥マークが4つになると仲間になった証拠！そのロボットは自動的に「ロボット図鑑」に登録されるよ！

スロットで相手を喜ばせても白い♥マークが4つにならないとロボットは去って行ってしまいます。

その後もロボコンを歩かせて、何度もロボットに出会ってロボコンスロットをやらないとロボット図鑑は完成しないぞ！（ロボット図鑑の見かたについては→10ページ）

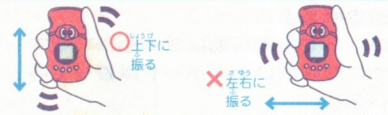
●06● もしも相手に追いかけられたら？

ロボットによっては、ロボコンスロットの結果に怒るだけでなく、ロボコンを追いかけてくる場合があるぞ！

「プッ、プッ、プッ、ピーン！」というスタート音の後8秒間、本体を激しく振り続けよう！

振った回数によって逃げ切れる場合と捕まってしまう場合があるぞ！

このロボットたちに出会ったら要注意！



フタを開けて本体を振る時は図のように指でフタを押さえてください。
また、フタで指をはさまないように注意してください。

怒った！

スタート！

8秒間振れ！

よかった！

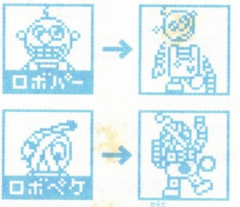
捕まった！

壊れた…

相手に捕まって殴られると、ロボコンは壊れて動かなくなるぞ！ そんな時はガンツ先生に修理をしてもらおう！
（修理については→11ページ）

●07● 相手が壊れてしまうことも!?

「ロボパー」と「ロボペケ」に出会った時、ロボコンスロットの結果、怖がらせたり驚かせたりしてしまうと、体が震えてバラバラになってしまうよ！



ロボパーやロボペケの体が…!!

●08● ゴ・ゴ・ゴキブリ出現〜!?

ロボコンを歩かせていると、ロボットの他に、ロボコンの大嫌いなゴキブリが出てくることがあるぞ！
呼び出し音の後で、「ゴキブリ！」とロボコンが驚いている画面になったらLボタンかXボタンかRボタンのどれかを押し、「プッ、プッ、プッ、ピーン！」というスタート音の後8秒間、本体を激しく振り続けよう！（振りかたは→8ページ）
振った回数によってゴキブリから逃げ切れる場合と飛びつかれてしまう場合があるぞ！

ウンギャ〜!!

スタート!

8秒間振れ!

よかった!

捕まった!

壊れた…

ゴキブリに飛びつかれると、ロボコンは壊れて動かなくなるぞ! そんな時はガンツ先生に修理をしてもらおう! (修理については→11ページ)

※ゴキブリ出現の呼び出し音が鳴った時、Cボタンを押したり無視してしまっても、ロボコンは壊れて動かなくなるぞ!

●09● ロボット図鑑を見るには?

ロボコンを歩かせている時にXボタンを押すと、「ロボット図鑑」を見ることができるぞ! 図鑑の画面になったら、LボタンかRボタンを押していくと1体ずつ登録したロボットを見ることができるよ!

※ガンツ先生とロボコンは最初から図鑑に登録されています。(ロボコンを歩かせている時に、ガンツ先生には出会いません)

まだロボットが登録されていない画面

●10● ガンツ先生

ロボット図鑑で最初に出てくるガンツ先生はロボコンの修理・改造・成績の確認・採点をしてくれるぞ! ガンツ先生画面のときXボタンを押すと画面の下の部分がスクロールしてL.シュウリ…X.セイセキ…R.サイテン…とコマンドが出てくるよ!(スクロールしていて画面に出ていないコマンドも選択できます)

L.シュウリ(修理)
コマンドがスクロールしている時にLボタンを押すとロボコンの修理をしてくれるよ! ロボコンが動かなくなったら直してもらおう!

スクロールするコマンド

修理中

直った!

X.セイセキ（成績）

スクロールするコマンド

コマンドがスクロールしている時にXボタンを押すとロボコンの成績を確認できるよ！ 成績は「歩数」「総歩数」「最高歩数」「好感度」「成績」の5つで、見たい項目をLボタンかRボタンで選択してXボタンで決定してください。

※歩数のカウントは目安であり、実際とは異なる場合があります。

●ホスウ（歩数）

ロボコンが起きてから現在までの歩数を見ることができるよ！ 歩数をリセットしたい時は、カウント表示中にLボタンとXボタン（またはRボタンとXボタン）を同時に押した後、「リセット？」と表示されている時にXボタンを押すとカウントが0になります。（Cボタンを押すと、リセットをやめてカウント表示に戻ります）

※表示は99999歩までです。

※採点（→15ページ）をしてもらうとロボコンは寝てしまいます。ロボコンを起こすとそれまでの歩数はリセットされます。（→16ページ）

●ソウホスウ（総歩数）

ロボコンが起動（→3ページ）してゲームをスタートしてから現在までの総歩数を見ることができるよ！ 総歩数をリセットしたい時は、カウント表示中にLボタンとXボタン（またはRボタンとXボタン）を同時に押した後、「リセット？」と表示されている時にXボタンを押すとカウントが0になります。（Cボタンを押すと、リセットをやめてカウント表示に戻ります）

※表示は999999歩までです。

●サイコウ（最高歩数）

ロボコンの最高歩数（「歩数」の最高値）を見ることができるよ！ 最高歩数をリセットしたい時は、カウント表示中にLボタンとXボタ

ン（またはRボタンとXボタン）を同時に押した後、「リセット？」と表示されている時にXボタンを押すとカウントが0になります。（Cボタンを押すと、リセットをやめてカウント表示に戻ります）

●コウカンド（好感度）

ロボコンの好感度を見ることができるよ！ 好感度は白い♥マークで表示されていて、♥マーク半分ずつの単位で増えたり減ったりします。好感度が高いとロボットに出会いやすく、低いとゴキブリが出やすくなるぞ！

※ロボットに出会った時、ロボコンスロットの結果、相手を喜ばせることができれば好感度はアップします。ロボコンスロットをやらなかったり、結果が悪かったりすると好感度は下がってしまうぞ！

● セイセキ（成績）

前回の採点結果とガンツ先生のひとことを見ることができるよ！（採点については以下参照）

R.サイテン（採点）

スクロールするコマンド

コマンドがスクロールしている時にRボタンを押すと、ロボコンが起きてから現在までの行いを採点してもらえるよ！「サイテン？」と表示されている時にLボタンかXボタンかRボタンのどれかを押すと採点を開始します。（Cボタンを押すと採点をやめます）

採点は、歩数・ロボット図鑑に登録したロボットの数・好感度などから判断され、100点をとることができれば優秀なロボットの証の♥マークを1つもらえるよ！ 採点結果によっては、ガンツ先生にほめられたり、怒られたりもするぞ!!

やった～♥マークが6コになった!!　　ウララ～

♥マークを10個集められるとガンツ先生から「ソツギョウ」の言葉をもらえるぞ! がんばろう!!

※採点をしてもらうと、ロボコンは自動的に寝てしまうよ! 採点のタイミングに注意しよう。

※ロボコンが寝ている時や、壊れて動かない時は採点をしてもらうことはできません。

●11● 寝ているロボコンを起こすには？

ロボコンが寝ていると、本体を身につけて歩いたり手で振ったりしても、歩いてくれないよ!

ロボコンを起こして歩かせたい時はCボタンを押してあげよう。

※ロボコンを起こすと歩数は自動的にリセットされます。(総歩数はリセットされません)

●12● ロボコンの改造

採点で100点をとるともらえる♥マークが3個以上たまった時、ロボット図鑑のガンツ先生画面を選択すると「L.カイゾウ」というコマンドが出て、ロボコンを改造してもらえるようになるぞ! コマンドがスクロールしている時にLボタンを押してね。改造後、コマンドは、次のチャンスまで「L.シュウリ」に戻ってしまいます。(♥マークの数はそのままだよ)

改造してもらったボディーはロボット図鑑に登録されます。ロボコン画面で元のタイプや他のタイプに変更できるぞ! (→18ページ)

※ロボコンが壊れていると改造してもらえないよ!

※改造してもらうと、より少ない歩数でロボットに出会えるようになるかも!?

●13● ロボット図鑑で特定のロボットを選ぶと？

ある特定のロボットをロボット図鑑に登録すると、おまけ機能が楽しめるぞ！ 図鑑の画面で名前が点滅しているロボットをLボタンかRボタンで選択し、Xボタンを押してみよう！

ガンツ先生の場合は…

ロボコンの修理、改造、成績の確認、採点をしてくれるよ！（詳しくは→11ページ）

ロボコンの場合は…

改造して登録されたボディーをLボタンかRボタンで選択して、Xボタンで決定すれば好きなタイプに変更できるぞ！

ロボワル、ロボガキ、ロボボス、ロボチャン、ロボリキの場合は…

逃走ゲームをすることができるよ！（遊びかたは7ページと同様。ここでは捕まって殴られてもロボコンは壊れません）

本体を振れ！

ロボパー、ロボペケの場合は…

バラバラアクション炸裂！ Xボタンでアクションを開始するよ！

ショックのパ～

ロボット紹介

「ロボットランド」の総責任者。ロボットたちを本部に集め、厳しい採点をしている。

ロボコンのマドンナ。一流のバレリーナになるため、バレリーナ星からやってきた王女さま。

ワルさをすることを誇りに思っている200馬力の番長ロボ。

超ガリ勉ロボ。勉強しすぎて視力は0.001。普段は学習塾で勉強を教えている。

働き者の大工見習いロボット。生真面目で気むずかしい性格。

驚くと「ショックのパ～」とバラバラに分解してしまう。デリケートな性格の持ち主。

防犯用に造られたはずなのに、なぜか泥棒稼業に熱心なロボット。とにかく手クセが悪い。

普段は工事現場で働いている、500馬力のパワーロボ。気性が荒く乱暴者。

世界一の料理人になることが夢の料理ロボ。しかし、何を作ってもカレー味になってしまう。

天気予報ロボ。気象衛星からデータを取り予報する。でも、ゲタを投げて予報することも…。

普段はカラオケボックスで働いている、カラオケロボ。マイクを握ると絶対離さない。

超ガリ勉で、全て理性で割り切ろうとするコンピュータロボ。でもスポーツは大の苦手。

宅配会社で荷物を運んでいる宅配便ロボ。走り出すとスピード狂になってしまう。

「あるけ!! ロボコン」には、この他にもたくさんのロボットが登場するぞ! 全員と仲間になることができるかな!?

※この設定は映像作品中のものです。

歩数表示

ロボコンを歩かせている時にCボタンを押すとガンツ先生が登場して歩数を教えてくれるよ!（歩数をリセットしたい時は→12ページ）

※表示は99999歩までです。

時計の操作

●時計を見たい時は？

ロボコンを歩かせている時にLボタンを押すと、ロボコンのメカ時計を見ることができるよ! 時計は約10秒間表示すると自動的にロボコンが歩く画面に戻ります。

●時計を修正したい時は？

時計画面でRボタンとXボタンを同時に押すと、時計セット画面になります。3ページ「④ 時計のセット」と同様に、「AM／PM」→「時」→「分」の順に修正することができます。

サウンドとイベントのオン・オフ

ロボコンを歩かせている時にRボタンを押します。まず「サウンド」か「イベント」をLボタンかRボタンで選択し、それぞれの画面で「オン」の時にXボタンを押すと「オフ」に、「オフ」の時にXボタンを押すと「オン」に切り替えられます。Cボタンを押すと選択が決定され、ロボコンが歩く画面に戻ります。

サウンドをオフにすると…
呼び出し音やボタン操作音を消すことができるぞ！ ただし、ロボットと出会っても呼び出してくれなくなるので注意が必要だよ！

イベントをオフにすると…
ロボットが登場しなくなり、歩数のカウントのみできるようになるぞ！ ただし、ロボットと出会わないのでロボット図鑑を完成できないよ！（図鑑に登録されたロボットは消えません）

電池交換のしかた

画面が見えにくくなったり、音が聞こえにくくなったら電池を交換してください。
※コイン電池（CR2032）の交換は保護者の方が行ってください。
※電池交換をすると始めからやり直すことになります。ロボット図鑑に登録したロボットも歩数の記録も消えてしまいます。

①図のように本体裏側のネジをとり、電池ブタをはずしてください。
②消耗した電池を取り出し、新しいコイン電池（CR2032）1個を⊕⊖を間違えないようにセットします。
③電池ブタを閉じてからネジをしめます。

→2ページの「●01●-②リセット操作」以降の操作をすると新しく遊べるよ！

こんな時はリセット操作

- 初めて遊ぶ時や電池交換をした時。
- 本体が強いショックを受けるなどで、全ての機能が働かなくなったり、画面の状態がおかしい時。
- 途中でやり直したくなった時。

操作方法については→2ページの「●01●-②リセット操作」を見てください。

※リセットスイッチはとがった棒や鉛筆、シャープペンの芯などで強く押さないでください。
※リセットスイッチは上記以外、必要以上に押さないでください。
※リセット操作をすると始めからやり直すことになります。ロボット図鑑に登録したロボットも歩数の記録も消えてしまうのでご注意ください。
※歩数のみリセットしたい時は→12ページを参照してください。

故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、ぬらしたりしないでください。

⚠ 注意

保護者の方へ　必ずお読みください。

- コイン電池（CR2032）、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故（特に3才未満のお子様）に注意してください。
- 可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください》

- コイン電池（CR2032）の交換は保護者の方が行ってください。
- ⊕⊖（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いたときは水で洗ってください。